

Castlevania®: Im Zeichen des X! Konamis Vampir-Klassiker feiert Auferstehung auf PSP® (PlayStation®Portable)

Konami Digital Entertainment GmbH gibt weitere Details zu Castlevania: The Dracula X Chronicles für PSP® bekannt und kündigt allen Handheld-Fans einen actionreichen Herbst an.

Castlevania: The Dracula X Chronicles erscheint im Oktober und ist eine Neuauflage des PC Engine Titels Castlevania: Rondo of Blood. Das Spiel markiert gleich auf zweierlei Weise eine Premiere: Zum einen feiert die Serie damit ihr Debüt auf PSP®, zum anderen ist dies auch das erstmalige Erscheinen des PC Engine-Spiels in Europa. Der Titel wurde sorgsam überarbeitet, um die außergewöhnlichen Fähigkeiten der PSP® auszuschöpfen, und bietet nun ein komplett neues Intro sowie ergänzende Zwischensequenzen, mit deren Hilfe entscheidende Szenen während des Spiels illustriert werden. Für die Lokalisation wurden extra Aufnahmen mit deutschen Sprechern angefertigt.

Castlevania: The Dracula X Chronicles spielt im Jahr 1792 und folgt dem Helden Richter Belmont, der Draculas Rückkehr zu verhindern versucht. Richter musste mit ansehen, wie seine geliebte Annette von rachsüchtigen Vampiren entführt wurde. Gemeinsam mit seiner treuen Freundin Maria und unter Gebrauch der legendären Vampirjäger-Peitsche macht er sich auf den Weg zu Draculas Schloss. Die Spieler kämpfen sich durch düstere Landstriche, um den gefährlichen, die Menschheit bedrohenden Vampirhorden Einhalt zu gebieten.

Wie es sich für einen Castlevania-Release auf PSP® gehört, erweckt Castlevania: The Dracula X Chronicles den PC Engine Klassiker mit komplett neuen 3D-Grafiken zu prächtigem Leben, behält aber trotzdem das original Gameplay mit dem klassischen Side Scrolling bei. Die Spieler kämpfen sich entweder als Richter oder Maria durch mehr als zehn Spielabschnitte. Sie machen dabei von den unterschiedlichen Fähigkeiten und kämpferischen Talenten der Charaktere Gebrauch, die nötig sind, um eine Vielzahl an neuen Gegnern zu bezwingen. Das Character-Design stammt erneut von der gefeierten Grafikerin der Serie, Ayumi Kojima.

In Ergänzung zu den neuen 3D-Grafiken enthält der PSP®-Titel pixel-perfekte Versionen des original PC Engine Spiels sowie vom gefeierten Castlevania: Symphony of the Night; beide Spiele sind nach dem Erreichen bestimmter Ziele zugänglich. Neu ist auch ein Sound Collection Feature, das die Spieler frei schalten können. Es ermöglicht nicht nur

das Hören verschiedener Musikstücke, sondern auch das Erstellen eigener, maßgeschneiderter Soundtracks.

Castlevania®: The Dracula X Chronicles erscheint für **PSP® (PlayStation®Portable)** im **Oktober**.